



Практичне завдання

Використання моделей людьми.

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Вправа 1. Використання моделей людьми.

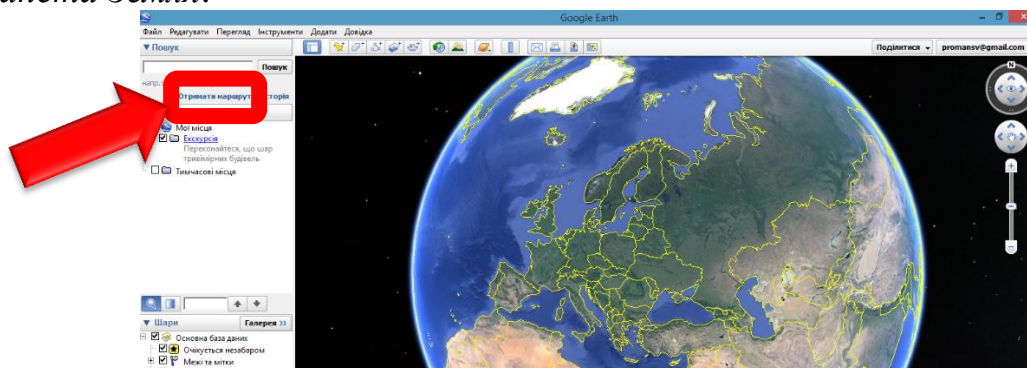
Завдання. За матеріалами веб-сторінки **Шкала масштабів Всесвіту** знайди підтвердження причин використання людьми моделей. Доповни відповідну інформаційну модель у середовищі текстового процесора, користуючись шаблоном **Побудова_моделей**.

1. Завантаж із папки:
D:\Навчання\7 клас\Урок 6\
шаблон **Побудова_моделей.dotx**. Поміркуй, які зображення можуть підтверджувати запропоновані причини використання людьми моделей замість реальних об'єктів.
2. Скористайся матеріалами веб-сторінки *Шкала масштабів Всесвіту*
http://s02.yarfiles.ru/files/531066/SHkala_masshtabov_Vselennoy_v.2.swf
для пошуку потрібних зображень. Для цього спершу за вказаною адресою ознайомся із правилами роботи з веб-сторінкою.
3. Запусти модель шкали масштабів Всесвіту.
4. Знайди потрібні зображення. Скопіюй зображення в буфер обміну та додай їх до текстового документа. Повторюй зазначену дію доти, доки інформаційна модель відповіді не буде побудована.
5. Збережи файл під іменем **Модель** власної структури папок:
E:\7-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 6\

Вправа 1. Прокладаємо маршрут.

Завдання. Створи модель руху від населеного пункту твого місця проживання до столиці України за допомогою програми **Google Earth**.

1. У Головному меню перейди за вказівкою *Усі програми/Google Earth/Google Планета Земля*.






- У вікні, що відкриється, обери вказівку **Прокласти маршрут**
- У полі **A** введи назву твого населеного пункту, а в полі **B** – **Київ**:

A

B

- Заверши прокладання маршруту натисненням відповідної кнопки. Визнач, яку відстань слід проїхати та які поради щодо маршруту надаються ресурсом.
- У правому верхньому куті вікна програми знайди об'єкт . Перемісти його на карту (м. Київ). Переконайся, що ти отримав модель 3D-подорожі на місцевості
- Закрий всі відкриті вікна.
- Повідом вчителя про завершення роботи.