

ПРАКТИЧНА РОБОТА № 12

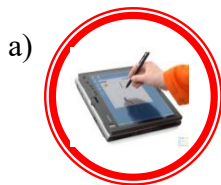
Тема: Створення векторних графічних зображень засобами MicrosoftWord.

Мета: набути практичних навичок створення й редагування векторного зображення в документах; створювати об'єкти, що складаються з багатьох базових геометричних фігур; виділяти, копіювати, перемішувати, зафарбовувати об'єкти; додавати до графічних зображень текст та форматувати його.

Хід роботи:

Початковий рівень.

1. Відзначте пристрої, які є пристроями введення графічної інформації?



2. Що є мінімальним елементом векторної графіки?

- 1) лінія;
- 2) кружок;
- 3) точка.

3. Чим характеризується зображення растрової графіки?

- 1) розміром;
- 2) кольором;
- 3) кольором і розміром.

4. Недолік векторної графіки:

- 1) малюнок виходить неприродним;
- 2) при масштабуванні втрачається якість;
- 3) малюнок низької якості;
- 4) великі розміри файлу, що зберігають зображення;
- 5) складність створення художніх ілюстрацій.

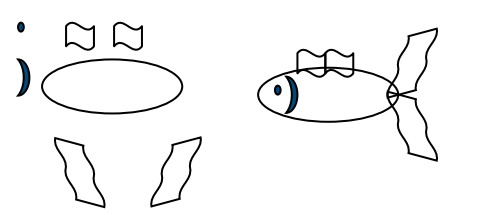
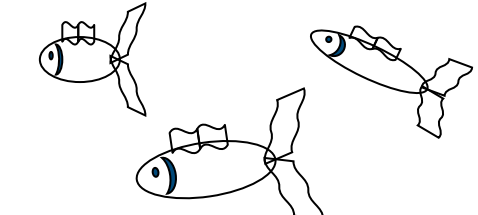
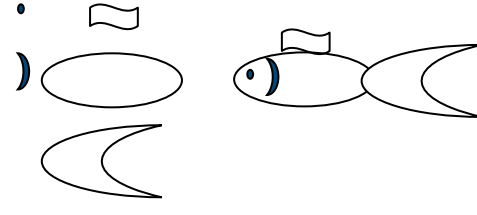
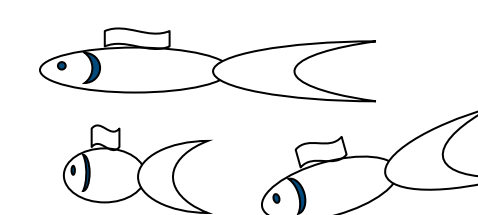
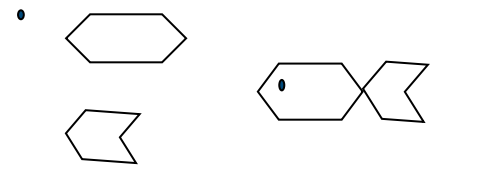
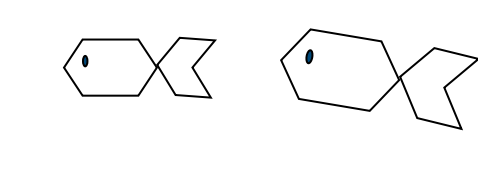
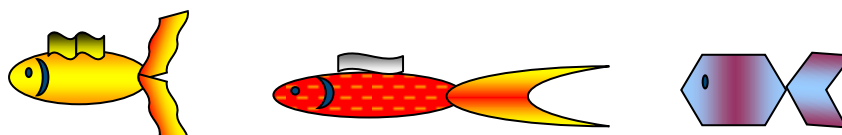
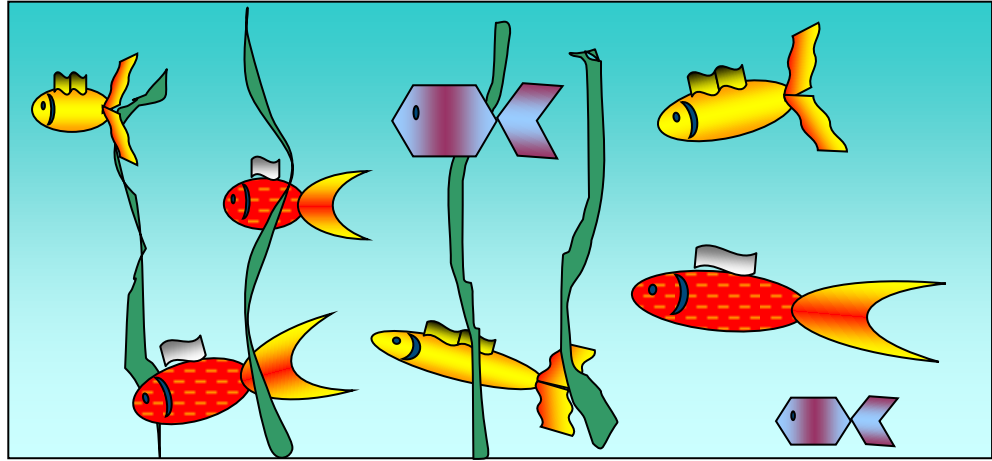
5. Виберіть серед запропонованих форматів векторні формати:

- 1) BMP;
- 2) CDR;
- 3) PCX;
- 4) TIFF;
- 5) JPEG;
- 6) DXF;
- 7) GIF.

6. В середовищі якого з редакторів можна побудувати векторне зображення:

- 1) CorelDRAW;
- 2) Paint;
- 3) AdobePhotoshop;
- 4) Xara;
- 5) MSWord;
- 6) AdobeIllustrator.

Середній, достатній, високий рівень.

1. Намалювати рибку. Групувати.	2. Копіювати, змінити розміри, повернути.
	
	
	
3. Розгрупувати та розфарбувати рибок.	
	
<p>4. Після розфарбування усіх рибок згрупувати. 5. Намалювати акваріум, водорості та розфарбувати. 6. Розмістити усіх в акваріумі, встановити порядок розміщення.</p>	
	
7. Зберегти в своїй папці під ім'ям «Акваріум_Прізвище».	

Висновок: _____
